Урон\_З (HP) = (Урон\_П (предмета с типом) \* dA %) / ОС ( очки сопротивления типу урона)

dA = |ОБ (очки брони/прочность) – Урон\_П|

dA на 1% = ОБ/100% (на 1%)

dA % = dA \* dA на 1%

параметр защиты к типу урона (в %)

dA = 100 – 10 = 90

dA на 1% = 1

dA % = 90% = 0.9

((10 \* 0.9) / 0.2) \* 0.3